



МБДОУ № 13 «Гусельки»

г. Зеленодольск, Республика Татарстан

Непосредственно образовательная деятельность в подготовительной группе

Занятие-развлечение «Путешествие в страну Геометрии»

Автор проекта: Елисеева Ольга Витальевна

Цель: Развивать познавательную и творческую активность, создавать возможность для самореализации детей.

Расширять знание о геометрических фигурах.

Закреплять умение решать арифметические примеры на сложение и вычитание в пределах 10.

Формировать умение находить объёмные фигуры на ощупь с использованием схем.

Развивать мыслительные операции: внимание, память, речь, фантазию. Воспитывать умение работать в коллективе сообща.

Материал: Цепочки из кружков с цифрами; примеры на сложение и вычитание; набор геометрических фигур, объёмные фигуры, схемы объёмных фигур в трех проекциях, театральные костюмы для сценки.

Предварительная работа:

- Знакомство с книгой «Путешествие по стране Геометрии». В.Г.Шитомирский.

- Игры с блоками Дьенеша: «Найди клад»; «Автотрасса»; «Загадки без слов»; «Угадай какая фигура»;

- Дидактические игры: «Танграм»; «Коломбово яйцо»; «Волшебный круг»; «Собери квадрат»; «Какая фигура не подходит».

Ход развлечения: Дети входят в зал, встают вокруг воспитателя:

- Ребята, вы любите путешествовать? (ответы детей)

- Мы отправимся с вами в увлекательное путешествие. А как вы думаете куда? (ответы детей)

- Нас пригласили в страну Геометрии. На чем вы хотите отправиться в путь? (ответы детей)

- Предлагаю перенестись в страну геометрии под волшебным покрывалом.

Воспитатель накрывает детей красивым материалом. Звучит музыка. Появляются декорации домов разной формы, предметы, сделанные из геометрических фигур. Детей встречает Королева страны Геометрии.

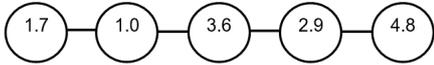
- Королева: Здравствуйте ребята! Я рада приветствовать вас в своей стране. Знаете ли вы, что означает слово «геометрия»? (Слово геометрия состоит из двух слов: «гео»-земля, «метрия» - измерение, получается измерение земли). Какой учёный является основателем науки – геометрии? (Греческий ученый Евклипт).

Королева проводит игры:

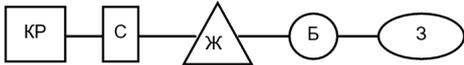
1. Игра «Собери бусы»

1	2	3	4	5
6	7	8	9	0
Ж	КР	З	Б	С

Вот вам загадка. В каждой клетке зашифровано две цифры. Первая цифра



Пяти составляет цепочку, но не из цифр, а из фигур.



Игра. Покажите фигуру по её тени и выделите из неё фигуру. Задача: 10 см отрезок, садится в тень. Тень — это проекция фигуры на плоскость. Тень от фигуры — это её проекция. Тень от куба — это квадрат. Тень от цилиндра — это круг. Тень от конуса — это круг с точкой в центре. Тень от призмы — это прямоугольник. Тень от полукруга — это полукруг.

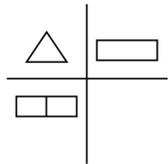
(вид спереди) (вид сбоку)



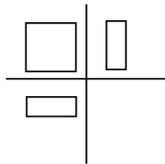
(вид сверху)
(цилиндр)



(конус)



(призма)



(полукруг)

Игра. Покажите фигуру по её тени и выделите из неё фигуру. Задача: 10 см отрезок, садится в тень. Тень — это проекция фигуры на плоскость. Тень от куба — это квадрат. Тень от цилиндра — это круг. Тень от конуса — это круг с точкой в центре. Тень от призмы — это прямоугольник. Тень от полукруга — это полукруг.

Игра. Покажите фигуру по её тени и выделите из неё фигуру. Задача: 10 см отрезок, садится в тень. Тень — это проекция фигуры на плоскость. Тень от куба — это квадрат. Тень от цилиндра — это круг. Тень от конуса — это круг с точкой в центре. Тень от призмы — это прямоугольник. Тень от полукруга — это полукруг.